

Reglament de joc adaptat al Torneig de Futbol Casteller

**Reglament de Futbol Sala
Federació Catalana de Futbol Sala
Unió Europea de Futbol Sala UEFS
Comissió Tècnica Arbitral de la UEFS
Organització de l'XIIè Torneig Intercasteller**

Índex

- 1. Nombre de jugadors**
- 2. Uniformitat dels participants**
- 3. Arbitratge i control del partit**
- 4. Durada del partit**
- 5. Gol marcat**
- 6. Faltes i infraccions**
- 7. Llançaments**

1 NOMBRE DE JUGADORS

1. Jugadors

Cada equip es compon d'un nombre màxim de jugadors determinat en el full d'inscripció de cada colla. Un cop tancada la inscripció, no es podrà afegir cap més jugador.

A l'inici del partit els responsables de taula comprovaran que tots els jugadors presents estiguin inscrits i correctament identificats amb la seva polsera. L'organització no permetrà la participació esportiva de cap jugador amb una polsera trencada o sense la mateixa, encara que estigui inscrit al torneig.

Només es permet la participació de membres de les colles castelleres participants. Si una colla fa jugar a un o més jugadors no inscrits al torneig, l'equip serà immediatament desqualificat. Només podran estar en el terreny de joc, com a màxim, sis (6) jugadors per equip, dels quals obligatòriament un serà una noia. El nombre mínim de noies al camp és d'una (1) i no s'estableix cap màxim.

No es permetrà el començament d'un partit sense que tots dos equips tinguin, com a mínim, quatre(4) jugadors. Els horaris es compliran estrictament. Hi haurà un temps d'espera de cortesia de (5)minuts, comptats a partir de l'hora assenyalada per al començament del partit. Si passat aquest temps, un dels equips no reuneix el mínim de quatre (4) jugadors per iniciar el partit, l'àrbitre prendran la decisió de donar per perdut el partit a l'equip amb inferioritat, el resultat serà de 3-0.

Si un equip, per qualsevol circumstància de les recollides en aquestes regles quedés reduït durant un partit a tres (3) o menys jugadors en el terreny de joc, els àrbitres prendran la decisió de donar per perdut el partit a l'equip amb inferioritat, el resultat final serà de 3-0.

2. Substitució dels jugadors

En el transcurs del partit, es permetrà un nombre il·limitat de substitucions, que seran volants, sense necessitat de parar el joc, inclosa la del porter. El jugador que ha estat reemplaçat podrà reingressar en el terreny de joc substituïnt un altre jugador.

El jugador desqualificat pot ser substituït, però no podrà romandre a la banqueta de jugadors suplents.

Un suplent se sotmet a l'autoritat i jurisdicció dels àrbitres, sigui o no cridat a participar en el partit. La substitució es completa quan el substitut entra al terreny de joc, moment en què es converteix en jugador de camp, mentre que el jugador a qui reemplaça deixa de ser-ho.



2 UNIFORMITAT DELS PARTICIPANTS EQUIPAMENT DELS JUGADORS

1. Seguretat

Els jugadors no utilitzaran cap equipament ni portaran cap objecte que sigui perillós per a ells mateixos o per a la resta de jugadors (inclòs qualsevol tipus de joia) o que així ho consideri l'àrbitre. Si això succeeix, el jugador, a indicació de l'àrbitre, procedirà a retirar-se l'objecte o, en el seu defecte, cobrir-lo amb esparadrap per evitar perill al contrari.

2. Equipament bàsic

L'equipament bàsic obligatori d'un jugador serà:

- Samarreta de màniga curta o de màniga llarga, no es permet jugar sense samarreta. Si hi ha coincidència de colors entre els dos equips, l'organització facilitarà petos a l'equip que cregui convenient.
- Pantaló d'esport curt o llarg.
- Calçat d'ús obligatori. L'únic tipus permès seran sabatilles esportives.
- L'ús de canyelleres s'estableix amb caràcter opcional. Aquestes hauran d'estar cobertes completament per les mitges.

3. El porter

Els porters hauran de vestir colors que els diferenciïn de la resta de jugadors i dels àrbitres. El porter podrà utilitzar jersei i pantalons llargs, sense butxaques ni cremalleres ni cap altre element metàl·lic o lesiu.

4. Sancions

Els jugadors hauran de presentar-se al terreny de joc degudament equipats. Se'ls podrà fer retirar temporalment si succeeix el contrari. L'àrbitre ordenarà al jugador infractor abandonar el terreny de joc, perquè posi el seu equipament en ordre o el completi amb la peça que falti.

3 ARBITRATGE I CONTROL DEL PARTIT ELS ÀRBITRES

1. L'autoritat dels àrbitres

Es designarà un àrbitre per dirigir cada partit, que haurà de ser obligatòriament component de les colles castelleres participants i degudament inscrites en el torneig. Aquest serà el responsable de la direcció i control del partit. Serà assistit per l'anotador cronometrador, que serà de l'organització..



2. Decisions dels àrbitres

Les decisions dels àrbitres sobre fets relacionat amb el joc són definitives, pel que fa al resultat del partit.

3. Drets i obligacions de l'àrbitre

- a) Aplicaran i faran complir les regles de joc en els aspectes tècnics i disciplinaris.
- b) Permetran que el joc continuï i s'abstindran de castigar una infracció si l'equip contra el qual s'ha comès es beneficia d'un avantatge, però sancionaran la infracció comesa inicialment si l'avantatge previst no és tal.
- c) Prendran nota i informaran a la taula de tots els incidents ocorreguts abans, durant i després del partit i de les mesures disciplinàries preses contra jugadors, i auxiliars dels equips.
- d) Tindran poder discrecional per interrompre o suspendre el partit en cas d'infracció a les regles de joc o per qualsevol tipus d'interferència externa (elements, intervenció d'espectadors, etc)
- e) Des del moment que entrin al terreny de joc, advertiran i amonestaran qualsevol jugador que mostri una conducta incorrecta i, si reincideix, el desqualificaran. En aquest cas, comunicaran el nom del culpable a l'organització perquè aquesta actuï amb el càstig convenient.
- f) No permetran que persones no autoritzades entrin al terreny de joc.
- g) Donaran el senyal amb el xiulet per reprendre el joc després de totes les interrupcions. En els llançaments laterals, de córner i servei de meta no serà necessari.
- h) Assenyalaran el número de l'infractor de forma visible a la taula d'anotació.
- i) Interrompran el joc si creuen que algun jugador ha patit una lesió d'importància. En cas de lesions sagnants, el jugador haurà d'abandonar obligatòriament el terreny de joc per ser atès i no podrà continuar mentre sagni. Deixaran continuar el joc fins la propera interrupció, si entenen que l'accident o el dany és lleu. En cas de detenir el joc per possible lesió greu, el joc es reprendrà amb la pilota a terra o bot neutral, com estipula la normativa.
- j) Verificaran les distàncies reglamentàries de quatre (4) metres mitjançant passos en les repeses del joc, després d'assenyalar les infraccions.
- k) Prendran mesures disciplinàries contra els jugadors que cometin faltes mereixedores d'amonestació, desqualificació o expulsió.
- l) Desqualificaran del terreny de joc el jugador que en la seva opinió sigui culpable de conducta violenta, de joc brusc greu o d'actes injuriosos o grollers. Aquests jugadors seran immediatament exclosos de la competició i la colla serà advertida. En el cas que es produeixi una segona acció antiesportiva pels jugadors d'una colla advertida, l'organització donarà per perdut el partit en el que es produeixi per 3-0.
- m) Desqualificaran igualment, sense prèvia advertència, el jugador, tècnic, entrenador o qualsevol altra persona que intervingui en el partit, que mantingui actituds atemptatòries a la moral o antiesportives.
- o) Abans del començament del partit comprovaran la indumentària dels jugadors, per tal que s'ajusti a allò que especifica la regla



EL JUTGE DE TAULA – EL CRONOMETRADOR

1. Deures

A cada camp hi haurà dos jutges de taula de l'organització. S'ubicaran a l'exterior del terreny de joca l'alçada de la línia de mig camp i en el mateix costat que la zona de substitucions.

2. Funcions

a) Anotàrà a l'acta del partit el número de samarreta i el nom i cognoms dels jugadors participants, el registre dels capitans. Informarà una vegada redactada l'acta als àrbitres del partit per la seva verificació.

b) Verificarà la identitat i el número de dorsal de tots els jugadors de cada equip que hauran de mostrar la seva polsera al responsable de la taula. El jugador que no en tingui o presenti una polsera manipulada, no podrà participar en el partit.

c) Anotàrà a l'acta els gols marcats, legalment assenyalats pels àrbitres, en cada període, així com el resultat final del partit.

d) Portarà un registre de les targetes dels participants de cada equip, assenyalades pels àrbitres. Anotàrà igualment els temps morts sol·licitats, els golejadors i tot allò que es relacioni tècnicament amb el partit i sigui ordenat pels àrbitres.

e) Prendrà nota dels números i noms dels jugadors que hagin estat amonestats, desqualificats o expulsats.

f) Proporcionarà qualsevol altra informació important per al joc.

g) Mesurarà el temps de joc mitjançant un cronòmetre. Controlarà que el partit tingui la durada estipulada en la regla 6 i per això:

- Posarà en marxa el cronòmetre després del servei inicial.
- Pararà el cronòmetre quan ho determinin els àrbitres i, independentment de la determinació dels àrbitres.
- Tornarà a posar-lo en marxa en el moment que especifiqui l'àrbitre.
- Anunciarà als àrbitres, mitjançant un xiulet o un senyal acústic diferent del de l'àrbitre, l'inici i el final del primer temps del partit.

n) Indicarà l'inici del partit amb un sol toc de xiulet i el final de cada període mitjançant tres (3) tocs breus per avisar els àrbitres. En el darrer període, el senyal suposa la conclusió del partit.

4 DURADA DEL PARTIT

1. Períodes de joc

Els temps de durada d'un partit és de quaranta (40) minuts a temps corregut dividits en dos temps iguals de vint (20) minuts cadascun, amb un descans de cinc (5) minuts. La durada de qualsevol dels períodes haurà de ser prorrogada per permetre l'execució d'un penal o tir de càstig, una vegada esgotat el temps reglamentari, sense possibilitat de rematada posterior per part l'executor ni per qualsevol altre jugador que no sigui el porter defensor.

El joc finalitzarà una vegada conclusa aquesta seqüència completa.



2. Temps mort

Els equips tenen dret a sol·licitar un (1) minut de temps mort en cadascun dels períodes, durant el qual el partit i el cronòmetre romandran parats.

S'hauran de respectar les següents disposicions:

- Per sol·licitar aquests temps, els capitans en pista es dirigiran als àrbitres, mentre que els entrenadors i el delegat ho faran a l'annotador cronometrador.
- El minut de temps mort es concedirà únicament quan l'equip sol·licitant estigui en possessió de la pilota.
- El cronometrador avisarà de la sol·licitud de temps mort quan la pilota estigui fora de joc, utilitzant un xiulet o un senyal acústic diferent dels usats pels àrbitres.
- Si un equip no sol·licita el temps mort que li correspon en el primer període, seguirà gaudint únicament d'un minut de temps mort en el segon període.
- Si el reglament de la competició estipula que s'ha de jugar pròrroga al final del temps reglamentari, no hi haurà temps morts en les pròrroques, excepte els no sol·licitats en el 2n temps.

5 GOL MARCAT

1. Gol marcat

El gol serà vàlid si la pilota traspasa totalment línia de gol entre els pals i per sota del travesser sense que hagi estat portat, llançant o colpejat intencionadament amb la mà o el braç per qualsevol jugador de l'equip atacant i sempre que no s'hagin infringit prèviament les regles de joc.

2. Gol no vàlid

No serà vàlid el gol originat per un llançament lateral, de cantonada o del porter contrari, llevat que la pilota en la seva trajectòria toqui o sigui jugada per un defensor que no sigui el porter situat dintre de la seva pròpia àrea, o per qualsevol jugador situat fora d'ella.

No serà vàlid el gol de servei de porteria, llevat que la pilota en la seva trajectòria sigui tocada o jugada per un contrari, inclòs el porter, situat dintre de la seva pròpia àrea, o per qualsevol altre jugador fora d'ella.

En els dos casos anteriors el joc es reprèn mitjançant servei de porteria de l'equip que ha rebut la pilota.



Serà vàlid el gol si el porter, en intentar jugar, atrapar o rebutjar la pilota en la seva àrea, ocasiona o permet que aquesta traspassi la línia de gol.

Serà vàlid el gol si la pilota llançada de tir lliure des de dins de l'àrea pròpia traspassa la línia de gol de l'equip contrari, la toqui o no un jugador del mateix equip.

Quan, durant el partit, per qualsevol circumstància, la porteria sigui moguda i aquest desplaçament coincideixi amb el moment en què es realitza un xut a gol, els àrbitres podran concedir-lo si la pilota hagués traspasat la línia de gol entre els pals i el travesser, d'haver-se trobat la porteria en la seva posició normal.

6 FALTES I INFRACCIONS

Es considerarà falta:

- a) Donar o intentar donar una puntada a un adversari.
- b) Fer la traveta, abatre o intentar fer-ho voluntàriament amb les cames, per davant, lateralment o per darrere a un adversari.
- c) Saltar o tirar-se sobre un adversari.
- d) Carregar violentament o de forma perillosa a un adversari.
- e) Carregar l'adversari per darrere llevat que aquest obstrueixi o dificulti la jugada.
- f) Carregar o intentar colpejar un contrari, escopir-lo o insultar-lo.
- g) Subjectar o agafar l'adversari amb les mans o impedir-li l'acció amb qualsevol part del braç o de les cames.
- h) Empènyer un contrari amb les mans o els braços.
- i) Carregar un contrari amb l'espalla sense disputa de pilota, quan es consideri que no tracta de jugar la pilota.
- j) Jugar la pilota, és a dir, portar-la, colpejar-la o llançar-la, amb la mà o el braç separats del cos, o intencionadament amb el braç o la mà enganxats al cos, excepte quan ho efectui el porter dins de la seva àrea de penal.
- k) Escometre o disputar la pilota frontal o lateralment a un adversari entrant-lo amb la planta d'un o ambdós peus en planxa, per impedir-li l'acció.
- l) Pretendre treure la pilota de les mans al porter.
- n) Obstruir intencionadament un contrari, sense jugar la pilota per impedir el seu desplaçament: córrer entre ell i la pilota.
- o) Aixecar els peus per xutar cap endarrere (bicicleta) o travar, tirant el taló cap endarrere prop d'un adversari amb risc de tocar-lo perillosament.
- p) Carregar el porter, llevat que aquest es trobi fora de la seva àrea.
- q) Obstruir al porter, sense jugar la pilota per impedir el seu desplaçament, encara que la pilota no estigui en la zona de l'àrea.

Penalització de les faltes

1. Es castigaran amb tir lliure, concedit a l'equip contrari en el lloc on es cometi la infracció. Si s'apreciés perillositat o voluntarietat, portarà implícita la targeta groga.



2. Si una d'aquestes faltes la cometés un jugador de l'equip defensor dintre de la seva àrea de porteria de sis metres, serà castigada amb penal.

3. En el cas que en el mateix període o part un equip cometi 5 faltes, a partir de la següent falta o infracció es considerarà un tir de càstig (doble penal) a 10 metres de la porteria i sense barrera.

També és considera falta:

a) Obstruir una jugada subjectant la pilota amb els peus, les cames o el cos contra el terra impedint-ne el moviment o que pugui ser jugat lliurement, a excepció del porter quan aquest estigui a terra dintre de la seva àrea.

b) Tocar la pilota per segona vegada l'executor d'un llançament lateral, de córner, del porter, de tir lliure, de meta, de tir de càstig o de penal abans que un altre jugador ho faci.

c) Tocar la pilota estant en joc un jugador que no està degudament equipat.

d) Trepitjar o immobilitzar la pilota amb els peus contra el terra, durant més de cinc (5) segons, impedint que sigui jugada lliurement amb el propòsit deliberat de perdre temps.) Confondre el contrari mitjançant veu o l'expressió, fer moviments de braços per tractar de distreure o enganyar l'adversari, o fingir ser company d'equip per obtenir avantatge en el joc.

f) Incorporar-se a l'equip després d'iniciar-se el partit sense informar els àrbitres ni rebre autorització per fer-ho.

g) En la substitució, entrar en el terreny de joc abans que surti el jugador substituït o incorporar-se al joc o abandonar-lo per un lloc indegut.

h) Ser culpable de conducta incorrecta, indisciplinada o antiesportiva.

i) Canviar-se el número de la samarreta sense avisar el jutge de taula o els àrbitres.

j) Dirigir-se durant el partit o al final als àrbitres, a l'anotador cronometrador o al públic per reclamar o discutir decisions arbitrals.

Penalització de les faltes disciplinàries a jugadors

Seran sancionades de la següent manera:

1. Amonestació disciplinària. Desqualificació, en cas de reincidència o, fins i tot, directament.

2. Els comportaments inadequats o lleument incorrectes que no constitueixin infracció, poden ser avisats pels àrbitres amb advertència verbal prèvia a l'amonestació.

3. La represa del joc, si aquest fos interromput per aplicar les anteriors disposicions, s'efectuarà amb un bot neutral en el lloc de la infracció.

4. La interrupció del partit mai ha de beneficiar l'infractor i en aplicació de la llei d'avantatge els àrbitres deixaran seguir el joc aplicant, al seu criteri, les



decisions disciplinàries en concloure la seqüència. En aquest cas no hi haurà, lògicament, bot neutral.

A. TRANSGRESSIONS DE LES REGLES

Demorar, el porter, més de cinc (5) segons la posada en joc de la pilota, una vegada la tingui controlada i en condicions de ser jugada (llançament de porteria).

Demorar, un jugador, més de cinc (5) segons la posada en joc de la pilota en un servei de banda o de córner.

Romandre, la pilota, més de cinc (5) segons dintre de l'àrea de meta pròpia, sempre que estigui en joc (s'aplicarà a l'equip defensor).

Sancions

Totes aquestes infraccions seran castigades amb el canvi de possessió de la pilota a l'equip contrari, que la tornarà a posar en joc amb un servei de banda, des del punt més proper on hagi ocorregut la infracció.

B. DISPOSICIONS I INTERPRETACIONS FINALS

PORTER

El porter que intervé per interceptar la pilota en la seva àrea i per la mateixa inèrcia en surt fora, no comet infracció si deixa anar la pilota en el moment de sortir de l'àrea de meta. Però si fora de l'àrea persisteix a controlar o mantenir subjectada la pilota amb les mans, comet infracció (A.j.).

No hi ha infracció si el porter, en treure el braç fora de la seva àrea de meta amb la pilota subjectada manté els peus en contacte amb l'àrea o sobre la línia. Existeix infracció, però, si el peu de suport o més avançat traspasa completament la línia de l'àrea.

ÀRBITRES

Els àrbitres, per a un millor control tècnic-disciplinari del partit, de forma complementària a l'efectivitat i informació dels jugadors, equips, taula de control i espectadors, faran ús dels següents elements reguladors de la disciplina:

I) Advertència verbal

Com a simple avís correctiu en cas de conducta inadequada lleu que no arriba a infracció de les regles ni a cometre falta efectiva qualificable com a infracció.

II) Amonestació amb targeta groga



S'aplicarà en les faltes disciplinàries tipificades en la regla 9, que siguin destructives del joc o vagin en contra de l'adversari sense tenir voluntat de jugar la pilota: mà voluntària, agafada o falta violenta o perillosa per a l'adversari.

III) Desqualificació amb targeta groga.

Eliminació i exclusió de la pista de l'infractor, que podrà ser substituït, per doble amonestació o reincidència en l'amonestació d'un mateix jugador (2a targeta groga), per acció violenta, amb la pilota en joc, o per manifestar-se perillosament per a la integritat de l'adversari. També per acció o fet indisciplinat de rellevància, per gestos, actituds o paraules injurioses o ofensives en general o per comportament brutal i violent, sense desistir de la seva acció, causant de dany greu o lesió notòria evident.

7 LLANÇAMENTS

Els llançaments s'efectuen per reprendre el joc quan la pilota surt completament de la pista. En tots els llançaments l'executor disposa de cinc (5) segons per realitzar-lo des del moment que la pilota està en disposició de ser llançada.

D'aquestes accions no es pot marcar gol directament.

Existeixen tres tipus de llançaments:

- A. LLANÇAMENT LATERAL
- B. LLANÇAMENT DE CÓRNER
- C. LLANÇAMENT DEL PORTER

1. Llançament lateral

Es concedirà un servei de banda quan la pilota travessi enterament les línies laterals, sigui per terra o per l'aire. El retorn a la pista es farà mitjançant un llançament amb el peu des del lloc exacte d'on ha sortit la pilota i per part d'un jugador de l'equip contrari al que l'ha tocat per última vegada.

Sancions

a) Un jugador de l'equip contrari efectuarà el servei de banda si:

El servei de banda s'efectua incorrectament. El servei de banda s'efectua des d'una posició que no correspon al lloc on la pilota ha sortit de la superfície de joc.

El servei de banda no s'efectua en els cinc (5) segons posteriors, comptats des que el jugador estigui en disposició de realitzar-lo, tenint la pilota en el seu poder.

b) Si el llançament de banda és efectuat contra la porteria contrària i la pilota hi entra sense que l'hagi tocada ningú, se senyalarà un servei de meta.



c) Si el llançament de banda es fa contra la porteria contrària i la pilota hi entra després d'haver-la tocat només el porter, és gol.

d) Si el llançament de banda es fa contra la porteria pròpia i la pilota entra sense haver-la tocat ningú, és gol.

e) Si es llança un servei de banda contra la porteria pròpia i la pilota és tocada per qualsevol jugador, inclòs el porter, abans d'entrar a gol, aquest serà vàlid.

2. Llançament de córner

Quan la pilota traspassi enterament la línia de fons, exclosa la part compresa entre els pals de la porteria i el travesser en les condicions en què legalment és concedit un gol, per terra o per alt, després d'haver estat tocada o xutada per última vegada per un jugador de l'equip defensor, se senyalarà un llançament de córner.

Procediment

El llançament de córner l'executarà un dels components de l'equip atacant de la mateixa manera que el llançament. El llançament es realitzarà des de la cantonada corresponent al costat de la porteria pel que va sortir la pilota. Quan la pilota surt per sobre del travesser de la porteria, l'àrbitre corresponent pren la decisió de la cantonada on s'haurà d'efectuar el llançament.

Sancions

a) Si el servei de córner no ha estat executat correctament, serà executat un servei de porteria per part l'equip contrari.

b) Si el servei de córner no s'executa en un període d'un temps de cinc (5) segons, des que el llançador es troba en el lloc d'execució i té la pilota en el seu poder, l'àrbitre marcarà un servei de banda a favor de l'equip contrari.

c) Si el llançament de córner entra directament a la porteria contrària, sense haver-lo tocat ningú, es llançarà un servei de meta.

d) Si el llançament de córner entra a la porteria contrària després d'haver-lo tocat només el porter, és gol.

e) Si el llançament de córner s'efectua contra la porteria pròpia i la pilota hi entra sense haver-la tocat ningú, és gol.

f) Si es llança un servei de córner contra la porteria pròpia i qualsevol jugador, inclòs el porter, toca la pilota abans que entri a gol, aquest serà vàlid.

3. Llançament del porter

És qualsevol acció de reposició o devolució de la pilota al joc per part del porter, amb les mans, després de tenir-lo completament controlat i assegurat.

Procediment El porter llançarà la pilota amb la mà des de qualsevol punt de l'àrea de penal i pot traspasar la meitat del terreny de joc.



El porter pot utilitzar els peus en les accions del joc per donar continuïtat a una jugada o per tallar, rebutjar o refusar la pilota.

No és necessari que ni els adversaris ni els companys del porter estiguin fora de l'àrea de meta, ja que la pilota està en joc.

Sancions

- a) Si la pilota no és posada en joc en un temps màxim de cinc (5) segons des del moment en què el porter en tingui la possessió, es marcarà un servei de banda a favor de l'equip contrari.
- b) Si el porter deixa la pilota a terra, immòbil o rodant, està en joc per ser disputada o impulsada per qualsevol jugador. El porter no la pot jugar amb els peus. La sanció per aquesta falta és la pèrdua de la pilota per part l'infractor i el llançament de banda per part de l'equip oponent, des del centre de la pista.

A. SERVEI DE PORTERIA

El servei de porteria és una forma de reprendre el joc. Es concedirà un servei de porteria si la pilota ha traspasat en la seva totalitat la línia de meta, excloent-ne la part compresa entre el travesser i els pals, ja sigui per terra o per aire, després que l'hagi tocat un jugador adversari en últim lloc.

Aquest servei l'efectuarà un jugador de l'equip defensor de la porteria on es produeixi.

Procediment

- a) La pilota la posarà en joc amb la mà des de qualsevol punt de l'àrea de penal el porter de l'equip defensor, o amb el peu qualsevol jugador del seu equip.
- b) Els adversaris hauran de romandre fora de l'àrea i a més de cinc (5) metres de la pilota, (suposant-la immòbil a terra per ser posada en joc amb el peu per part d'un jugador que no sigui el porter), fins que aquesta estigui en joc.
- c) La pilota estarà en joc quan s'hagi llançat directament fora de l'àrea, d'aquesta manera es considerarà correcte el servei de meta.
- d) En el servei de porteria el porter no pot rebre la pilota directament d'un jugador del seu propi equip. Si la pilota no arriba a sortir de l'àrea, es repetirà el servei.
- e) De servei de porteria no es pot marcar gol directament, llevat que algun altre jugador toqui la pilota de manera reglamentaria.

Sancions

- a) Si la pilota no es posa en joc en un temps màxim de cinc (5) segons des del moment en què el porter, dintre de l'àrea, en tingui la possessió, s'assenyalarà un servei de banda a favor de l'equip contrari i falta acumulativa del jugador que l'àrbitre interpreti que anava a realitzar el servei.
- b) Si un jugador de l'equip del porter que executa el servei de meta o un jugador de l'equip contrari toca o juga la pilota a l'interior de l'àrea de penal del porter, el servei de meta s'haurà de repetir.

